



Trappula :

1.e4 e5

2.♘f3 ♘c6

3.♗c4 ♗c5 A partita taliana

4.c3 L'idea hè di ghjucà d4 per attaccà u centru. ♘f6

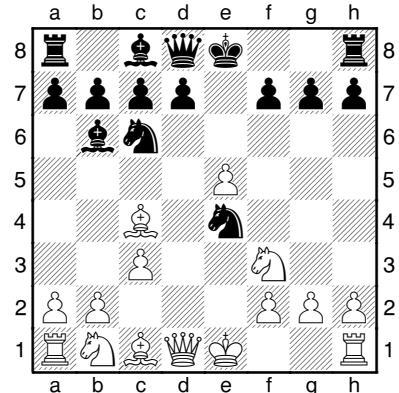
5.d4 ♗b6?

Un sbagliu, era megliu di piglià in u centru cù u pedinu neru.

6.dxe5 ♘xe4??

Un sbaglione chì perde una pezza.

(diagrammu)



dopu à 6. ... ♘xe4??

7.♗d5! Una furcina trà u Cavallu e4 è u pedinu f7. ♘xf2+ ùn scambia nunda.

8.♔f1 Perdenu una pezza i neri.

Appena di teoria :

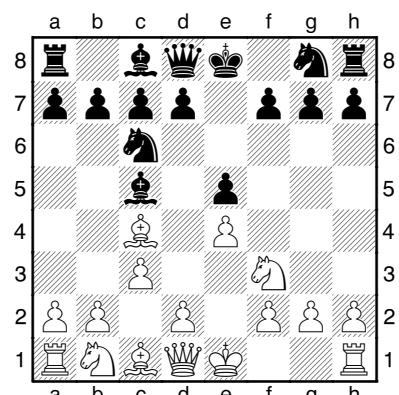
1.e4 e5

2.♘f3 ♘c6

3.♗c4 ♗c5 A partita taliana

4.c3 L'idea hè di ghjucà d4 per attaccà u centru.

(diagrammu)



dopu à 4.c3

4...♗b6!? L'Alfiere rincula : Una mossà semplice per avè una bona partita.

5.d4 ♗e7 Per difende u pedinu e5.

6.0-0 d6

Una partita interessante. U pedinu e5 hè difesu bellu bè.

Svilupperanu i neri u Cavallu in f6 è dopu feranu l'arruccamentu.



in corsu	in francese
una partita	une partie
una mossà / un colpu	un coup
talianu / taliana	italien / italienne
un'idea	une idée
un sbagliu / un sbaglione	une erreur / une grosse erreur
perde / vince	perdre / gagner
dopu	après, ensuite
una furcina	une fourchette
piglià	prendre
scambià	changer
nunda	rien
una trappula / intrappulà	un piège / piéger
neru / biancu	noir / blanc
ghjucà	jouer
attaccà / difende	attaquer / défendre
sviluppà	développer
bè / bellu bè	bien / vraiment bien

in corsu	in francese
U Cavallu	Le Cavalier
L'Alfieru	Le Fou
A Torra	La Tour
A Dama	La Dame

in corsu	in francese
U Rè	Le Roi
U pedinu	Le pion
L'arruccamentu	Le roque